

# Platzregeln der Golfanlage Warnemünde

## 1. Ausgrenzen (Regeln 18.2a)

- die Ausgrenzen werden durch weiße Pfähle, Linien oder den Wildschutzzaun gekennzeichnet
- in Turnieren ist auf den folgenden Bahnen die **Mähgrenze** zwischen Fairway und Semirough die Ausgrenze:
  - **Bahn 2** auf Bahn 17    **Bahn 7** auf Bahn 6    **Bahn 12** auf Bahn 13

## 2. Penalty Areas (Regel 17)

- Penalty Areas sind durch gelbe oder rote Pfähle und/oder Linien gekennzeichnet

## 3. Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1)

- Boden in Ausbesserung ist durch blaue Pfähle und / oder blaue Linien gekennzeichnet. (Spielverbotszone Regel 2.4)
- **Kahle Stellen** (min. scorekartengroß, keine Divots): innerhalb einer Schlägerlänge nicht näher zur Fahne (Bezugspunkt: ursprüngliche Lage des Balls)
- **Wildschutzzaun**: liegt der Ball auf dem Platz und innerhalb zwei Schlägerlängen am Elektroauszaun: straflose Erleichterung nach Regel 16.1 (zwei Schlägerlängen vom Zaun, nicht näher zum Loch)
- **Es dürfen keine Pfähle bewegt werden** (bei Verstoß: Grundstrafe)

## 4. Hemmnisse – Straflose Erleichterung (Regel 16.1)

- A) Bewegliche Hemmnisse**: Steine in den Bunkern, etc.
- B) Unbewegliche Hemmnisse**: sämtliche Pfähle, Abschlagstafeln, Wegweiser, angelegte Wege, Ballwäscher, Entfernungsmarkierungen, Be- und Entwässerungsanlagen, alle Anpflanzungen, die mit einem Stützpflöck, einer Drahtverspannung oder einem Gießring versehen sind
- C) Es dürfen keine Pfähle bewegt werden**

## 5. Verhaltensrichtlinien (Regel 1.2.)

- Wir spielen „Ready Golf“, bitte auf zügiges Spiel achten
- Trolley/Cart nicht mit in das Hard-Rough nehmen und zwischen Bunker/Penalty Area abstellen oder ziehen
- Pitchmarken bitte ausbessern, Divots zurücklegen und Bunker harken
- Die Platzpflegearbeiten und Greenkeeper haben Vorrang
- Den Weisungen des Personals der Golfanlage Warnemünde ist Folge zu leisten

## 6. Entfernungsmarkierungen

- Pfähle am Fairwayrand gelten bis zum Grünanfang
- 1 Streifen: 100m                      2 Streifen: 150m                      3 Streifen: 200m

## 7. Verstoß gegen die Platzregeln

- 1. Verstoß: Verwarnung (außer bei Platzregel 4B)
- 2. Verstoß: Grundstrafe

## 8. Aussetzen des Spiel bei Gefahr (Regel 5.7)

- Signaltöne bei Unterbrechung:
  - Unverzögliche Unterbrechung des Spiels (Gefahr): 1x langer Signaltone
  - Unterbrechung des Spiels (Bahn zu Ende spielen): 3x kurze Signaltöne
  - Wiederaufnahme des Spiels: 2x kurze Signaltöne
- Grundsätzlich kann jeder Spieler bei Blitzgefahr sein Spiel selbst unterbrechen

**Wir wünschen euch ein allzeit „Schönes Spiel“!**